

Malaysia  
World Abacus Invitational Competition  
马来西亚国际【少儿珠算】世界邀请赛  
- 珠算非遗、算响世界 -

Maklumat pelajar / 学生资料 / Student information

Official use Only:

		Marks:
		Corrector Name:
		Reviewer Name:
<b>4</b>	Masa : 3 minits 时间：3 分钟 Time : 3 minutes	<b>4</b>
Tahun / 阶级 / Level		Tahun / 阶级 / Level

**Arahan / 注意事项 / Instructions and information**

- Semua peserta mesti memasuki bilik pertandingan mengikut masa yang dijadualkan.  
所有参赛者必须在规定的时间内进入考场，也不得迟到，否则视为弃权。  
All participants must enter the competition room according to the scheduled time .
- Semakkan maklumat pelajar, mengesahkan nombor calon dan nama pelajar yang disediakan.  
请务必检查学生资料，确认考生编号及中英文姓名。  
Ensure your name and participant number are correct.
- Jangan buka kertas soalan ini sehingga diberitahu oleh cikgu.  
不可翻开赛卷直至裁判老师指示开始作答才可打开赛卷。  
Do not open the booklet until you are told to do so by teachers.
- Peraturan pertandingan abakus menetapkan bahawa peserta mesti menggunakan abakus semasa menjawab, jika tidak, akan diberi markah sifar..  
珠算比赛规定所有参赛者必须使用算盘作答，否则以零分计算。  
The rules of the abacus competition stipulate that participants must use an abacus while answering, otherwise will be given a score of zero.
- Jawapan hendaklah ditulis dengan jelas dalam ruang yang disediakan dalam kertas soalan. Markah 1 akan diberikan untuk setiap jawapan yang betul.  
凡字迹过于潦草，评审人员无法辨认以作错题论。评分标准：答对得 1 分，答错不扣分也不扣分。  
Illegible handwriting will be seen as answer incorrectly. Illegible handwriting will be seen as answer incorretly.
- Dilarang meninggalkan tempat duduk semasa pertandingan. Sila angkat tangan dan tunggu arahan guru sekiranya mempunyai sebarang masalah.  
比赛进行时务必保持肃静且不可离开自己的座位。如有任何要求或询问，请举手等待裁判老师指示。  
Participants are not allow to leave their seat before the competition ends. If you have any request during the competition, please raise your hand and wait for teachers' instructions.
- Ini adalah pertandingan, calon mungkin tidak dapat menyelesaikan semua soalan.  
本活动是数学竞赛而不同于学校测验，考生别期望做完所有题目。  
This is a competition not a test; do not expect to answer all questions.





